Direitos da Imagem(Link)

Olá pessoal, hoje falaremos sobre cada um dos 9 reinos da cultura nórdica. Então sem mais delongas, lá vamos nós:

ASGARD: Asgard é a morada dos deuses Aesir, criada por Odin. Ali se situava muitos salões, onde moravam os deuses. Aqui vai os nomes de alguns dos grandes salões que existiam em Asgard:

Bilskinir: Morada de Thor e sua esposa Sif.

Breidablikk: Morada do deus Baldur e sua esposa Nanna.

Sessrumnir: Salão de Freya, onde ficavam metade dos guerreiros e guerreiras que morriam em batalha. A outra metade ia para Odin, no Salão Valhalla.

Valhalla: Pertence a Odin, e é onde os Einherjar iriam esperar o Ragnarok, enquanto batalhavam entre si durante o dia para aprimorar suas habilidades, e durante a noite banqueteavam junto com Odin e sua esposa Frigga.

All rights reserved © Ordem dos Venatores

Fensalir: Salão de Frigga e suas 12 ajudantes.

Valaskjalf: Salão onde encontra-se o trono de Odin, de onde ele observa os 9 reinos.

Existem outros grandes salões em Asgard, mas deixarei apenas esses para instigar a pesquisa de quem esteja interessado. (Uma das fontes é Aqui, outra é no poema Voluspá)

Ljossalheim: Também chamado de Alfheim, a morada dos elfos da luz. O líder do lugar é o deus Vanir, Frey. Os Elfos são seres conhecedores da magia, e possuem nenhuma ou poucas armas. Pouco se sabe de como é o lugar, mas muitos associam a colinas, por serem lugares altos, enquanto outros associam a prados floridos e florestas luminosas. Localiza-se na copa dos galhos da Yggdrasil, próximo a Asgard. Os Elfos são divertidos e brincalhões, mas ao mesmo tempo deve-se tratar eles com muito respeito, pois são seres muito poderosos. (Uma das fontes é Aqui)

Vanaheim: É a morada dos deuses Vanir, localiza-se supostamente a Oeste de Asgard, segundo Edda Lokasenna. Não se sabe como ela parece. Os deuses Vanir são ligados a vida cotidiana, agricultura, fertilidade e também magia. (Referência 1- Edda Lokasenna – e 2)

Muspellheim: A terra do fogo, e governado pelo gigante Surtr. É habitado pelos gigantes de fogo. São inimigos jurado dos Aesir, e no Ragnarok será Surtr que destruirá Asgard, transformando tudo em chamas.

Midgard: É o nosso planeta, o nosso mundo. Localiza-se no centro da Yggdrasil. Foi criado do corpo de Ymir por Odin, Vili e Ve. Ao redor de Midgard, fica uma serpente que morde a própria cauda, chama Jormungandr, filha de Loki. Essa serpente matará Thor e Thor matará ela no Ragnarok.

Jotunheim: Jotunheim é a terra dos gigantes de gelo. Quando Ymir foi morte por Odin e seus irmãos, a maioria dos gigantes morreram, mas um casal se escondeu em Jotunheim e repovoou o lugar, fazendo de lá o lar dos gigantes de gelo. É uma terra formada principalmente por rochas, montanhas, terras selvagens e florestas densas. Muitas das aventuras que Thor teve, foram em Jotunheim. Odin também vagou muito por Jotunheim em busca de conhecimento. É governado por Utgard-Loki, o rei dos Jotun. Outras fontes apontam Thrymr como rei dos Jotuns, porém ele foi morto por Thor quando roubou o seu martelo Mjolnir.

All rights reserved © Ordem dos Venatores

Nilfheim: É a região mais fria da Yggdrasil, sempre com névoa. Não se sabe o que existe lá, apenas sabe-se que um dos poços mais antigos fica lá, Hvergelmir, e é protegido pelo dragão Nidhug.

Svartalheim: É a terra dos anões, fica abaixo de roxas e montanhas. Os anões são excelentes artesões, e muitos dos presentes poderosos vieram dos anões, como o martelo de Thor, os cabelos de ouro da Sif, a lança de Odin, entre outros.

Helheim ou Hel: Helheim é a terra dos mortos. É governado por Hel, filha de Loki. É a terra dos mortos que não são dignos de ir para os salões de Odin ou Freya. Hel usará os mortos de Helheim no Ragnarok para lutar contra os deuses. Helheim é um lugar frio e sem vida, sem alegria e sombrio.

Bom, por hoje é só, espero que gostem.

Deixarei aqui dois links que me ajudaram a colocar meus pensamentos e conhecimentos em palavras, pois sou péssimo em explicar as coisas.

Norse Mythology

Mitologia Nórdica

Att. Cass.

All rights reserved © Ordem dos Venatores