



Estes seres são ligados a um elemento filosófico e atados a este, os diferenciando dos humanos que por sua vez são constituídos de inúmeros elementos.

Geralmente são o “espírito” de uma árvore, de um cristal, de uma labareda e etc, dependendo de sua linha evolutiva (Ar, Terra, Fogo ou Água, ...).

Alguns dos exemplos mais conhecidos são: Silfos - Ar, Salamandras - Fogo, Ondinas - Água e Gnomos - Terra.

Vivem em toda parte, mas se manifestam mais onde há grandes quantidades de riquezas naturais pouco manipuladas pelo homem.

Para evoca-los um Magista deve possuir destreza e conhecimento. A natureza destes seres é adorável, mas também perigosa e não devem ser tratados com imaturidade, do contrário podem trazer inúmeros infortúnios. Mas o Magista que dominar a Magia Elemental possui em suas mãos uma magicka de grande poder e inúmeras possibilidades. Devo reforçar que nenhuma arte magicka deve ser utilizada para caprichos, mas sempre para a realização da Verdadeira Vontade, ou aos que preferirem da Grande Obra, da iluminação e etc..



Ordem dos Venatores

Elemental

Att. M. F.

